

1 degré de +

Le jeu se compose de :

- 1 plateau représentant un Soleil à 6 branches;
- 48 dominos bicolores dont 6 dominos-joker, 6 dominos « Départ » et 9 dominos à case verte;
- 18 carrés de couleur;
- 40 coupons « Celsius »;
- 30 cartes « Atmosphère », « Climat », « Activités humaines » et « Gestes quotidiens »;
- 12 cartes « Joker ».

BUT DU JEU

Il s'agit d'avoir le plus de cartes « Gestes quotidiens » à la fin de la partie.

Pour les acquérir, il vous faut construire les six rayons de soleil de façon stratégique tout en répondant correctement aux questions.



NOMBRE DE JOUEURS ET DÉBUT DE LA PARTIE

Le jeu se joue à 2, 3 ou 4 joueurs ou équipes de joueurs.

Au départ :

- les dominos « Départ » sont positionnés sur les 6 rayons de soleil;
- tous les dominos sont retournés et les joueurs en prennent chacun 6. Le reste des dominos constitue la pioche;
- les carrés de couleur et les coupons « Celsius » sont posés à côté du plateau de jeu;
- les piles de cartes « Atmosphère », « Climat », « Activités humaines », « Gestes quotidiens » et « Joker » sont retournées sur le plateau de jeu;
- à vous de définir le joueur qui commence.

CONSTRUCTION DES RAYONS DE SOLEIL

- chaque rayon de soleil doit être constitué d'au minimum 5 dominos (y compris le domino « Départ ») et doit être verrouillé par un domino à case verte;
- les joueurs jouent chacun leur tour et peuvent positionner leurs dominos sur les 6 rayons de soleil;
- les dominos sont placés les uns à la suite des autres selon leur couleur, en alternant « ? » et case verte;
- chaque couleur de « ? » définit la thématique de la question posée, prise dans la pile de cartes correspondante : bleu pour « Atmosphère », rose pour « Climat », jaune pour « Activités humaines ». La question ne doit bien sûr pas être posée par celui qui a placé le domino;



Par exemple : le premier joueur répond à une question « Atmosphère », le deuxième joueur répondra à une question « Activités humaines ».

- si le joueur répond correctement à la question, il gagne un « Celsius ». Sinon, il laisse le domino sur le jeu mais ne gagne pas de « Celsius »;
- le joueur qui verrouille le rayon de soleil en posant un domino à case verte doit répondre à la question du domino précédent. S'il répond correctement, il gagne un « Celsius » et récupère une carte « Gestes quotidiens » qu'il lit tout haut. S'il ne répond pas correctement, il laisse le domino à case verte sur le jeu et un des joueurs du tour en cours peut répondre à sa place à une nouvelle question;
- si le joueur n'a pas la couleur ou s'il ne lui reste plus de domino, il pioche un domino et le pose si c'est possible. Sinon, il le garde dans son jeu.

Et les dominos-joker ?

Ils peuvent être placés après n'importe quelle couleur de « ? ». Dans ce cas, le joueur tire une carte « Joker », qui peut être une carte de chance (il gagne un « Celsius ») ou de malchance (il perd un « Celsius »). Puis il choisit la couleur posée au prochain joueur en positionnant un des carrés colorés sur la case transparente.



Par exemple : le joueur n'avait pas de domino à case bleue. Il a donc utilisé son domino-joker et choisit de poser une question rose au prochain joueur.

FIN DE LA PARTIE

Plusieurs possibilités :

- la partie s'arrête quand tous les rayons sont verrouillés, le gagnant est celui qui a le plus de cartes « Gestes quotidiens »;
- on définit la durée de la partie avant de commencer le jeu. Le gagnant est celui qui a le plus de cartes « Gestes quotidiens ».

Obtention des cartes « Gestes quotidiens »

- pendant la partie, un verrouillage de rayon de soleil (domino à case verte posé) donne droit à une carte « Gestes quotidiens »;
- à la fin de la partie, deux « Celsius » s'échangent contre une carte « Gestes quotidiens ».

