

ANNEXE 6. BESTIAIRE DES GRANDS FONDS



LE POISSON BARIL



FUN FACT

Il a un front transparent et deux grands yeux verts brillants derrière sa tête qui lui permettent de voir tout autour.

taille : 15 cm profondeur : 600-800 m

CTÉNOPHORE À VENTRE SANGlant



FUN FACT

Le rouge est presque invisible dans les profondeurs de la mer, mais la méduse se nourrit de proies bioluminescentes qui peuvent alerter ses prédateurs.

taille : 16 cm profondeur : 250-1 500 m

ÉTOILE PANIER



FUN FACT

Elle tend ses longs bras qui sécrètent du mucus collant pour piéger sa nourriture (zooplancton, particules...). Sa bouche est située sous le disque central.

taille : 75 cm profondeur : 100-1 800 m

LE CALAMAR VAMPIRE



FUN FACT

Lorsqu'il est menacé, il tire sa cape sur sa tête. Les extrémités bioluminescentes de ses bras, placées bien au-dessus de sa tête, lui donnent un aspect menaçant.

taille : 30 cm profondeur : 600-900 m

LE CALAMAR FRAISE



FUN FACT

Il a un œil plus petit que l'autre. Le grand regarde vers le haut pour voir les ombres des proies dans l'eau. Doté d'une lentille jaune, il peut voir à travers le camouflage bioluminescent de sa proie.

taille : 13 cm profondeur : 200-1 000 m

MEDUSE FANTOME GÉANTE

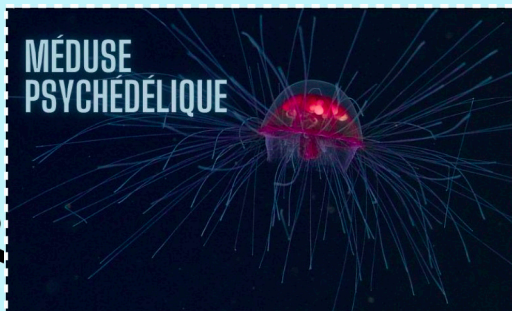


FUN FACT

Sa cloche mesure plus d'un mètre de diamètre et traîne quatre bras oraux (ou bouches) en forme de ruban qui peuvent atteindre plus de 10 mètres de long.

taille : 10 m profondeur : 6 700 m

ANNEXE 6. Bestiaire des grands fonds

MÉDUSE
PSYCHÉDÉLIQUE

FUN FACT

Elle est dotée d'un lot de couleurs éblouissantes : orange vif, rouge rubis et violet éclatant. Ses tentacules lumineux sont semblables à des traits de lumière.

taille : 2,8 cm profondeur : 1 000-3 300 m

VER BOMBARDIER



FUN FACT

Il a huit sacs de liquide bioluminescent derrière la tête lui servant à distraire ses prédateurs : il libère une « bombe » qui éclate avec une lueur verte, lui permettant de s'échapper.

taille : 30 cm profondeur : 2 700-3 600 m

VERS
CUL DE COCHON

FUN FACT

Il lance une toile de morve pour capturer la "neige marine" (matière organique) pour se nourrir. Le mucus permet de piéger la nourriture dans les profondeurs marines, où elle peut être rare.

taille : 2,1 cm profondeur : 820-2 200 m

POISSON
QUEUE DE RAT

FUN FACT

Ses deux grands yeux bleus lui offrent une vue perçante pour repérer ses proies bioluminescentes dans les profondeurs. Son toucher et son odorat sont aussi très sensibles.

taille : 1 m profondeur : 200-4 000 m

BAUDROIE



FUN FACT

Au lieu de chasser de la nourriture, elle pose son appât bioluminescent et attend. Elle attire les poissons et les crustacés puis sa bouche massive et ses dents acérées se referment sur ses proies.

taille : 1,20 m profondeur : 2 500 m

ANÉMONE
POM-POM

FUN FACT

Grâce à ses muscles, elle contorsionne son corps en forme de tonneau pour rouler sur le fond marin. Elle attrape des proies avec ses tentacules recouvertes de cellules urticantes venimeuses.

taille : 30 cm profondeur : 100-4 100m

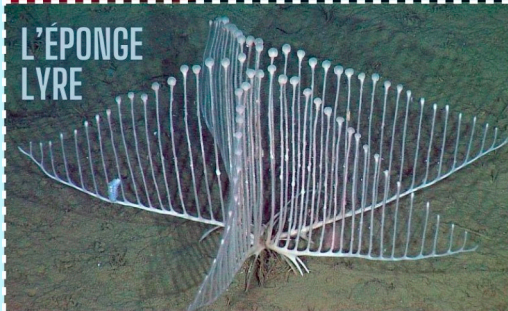
ANNEXE 6. Bestiaire des grands fonds

LE POISSON
BALEINE

FUN FACT

Il possède un réseau de pores sensoriels sur la tête et le long de son corps lui permettant de ressentir les vibrations de l'eau, donc de détecter la présence de prédateurs ou de proies.

taille : 40 cm profondeur : 1 500–3 500 m

L'ÉPONGE
LYRE

FUN FACT

Elle utilise de petits crochets le long de ses branches verticales pour piéger et dévorer des grosses proies riches en nutriments, comme des petits crustacés.

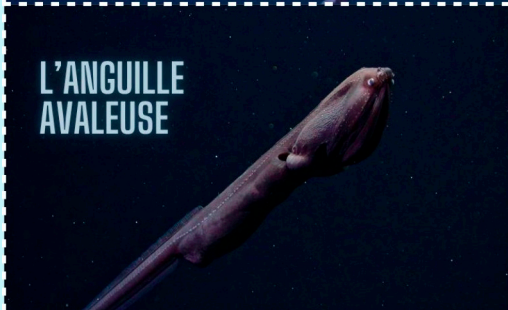
taille : 60 cm profondeur : 3 300–3 500 m

LE POISSON-
DRAGON

FUN FACT

Il suspend un leurre lumineux sous sa bouche pour attirer ses proies. Lorsqu'une proie approche, sa grande mâchoire s'ouvre et ses dents acérées se referment sur elle.

taille : 50 cm profondeur : 4 500 m

L'ANGUILLE
AVALEUSE

FUN FACT

Sa bouche surdimensionnée l'aide à avaler tout type de nourriture. Les scientifiques pensent que la pointe lumineuse de son corps sert de leurre lumineux pour attirer ses proies.

taille : 1 m profondeur : 300–2 000 m

L'ARAIGNÉE DE
MER GÉANTE

FUN FACT

Au lieu de tisser une toile de soie pour piéger sa proie, elle l'attrape et l'avale à l'aide de sa trompe allongée en forme de tube. Elle peut même découper les tentacules des poulpes avec ses 8 pattes.

taille : 51 cm profondeur : 2 200–4 000 m

LE CALMAR DE
VERRE

FUN FACT

Pour se cacher des prédateurs et des proies, il peut fermer ses chromatophores pour que sa peau reste transparente et remplir sa cavité corporelle d'encre pour se fondre dans l'obscurité.

taille : 2 m profondeur : 2 000 m